

## Giannizzero

**G**iannizzero sono soldati addestrati negli ambienti più inhospitali. Spietati e obbedienti, imparano a maneggiare numerose armi e tecniche di combattimento. Non si fanno scrupoli nel combattere slealmente e riescono sempre e comunque a far valere la loro autorità.

### Giocare Sporco

Dal 3° livello, il Giannizzero è in grado di indebolire il nemico con un colpo basso. Può utilizzare una Azione di Attacco per obbligare un nemico a 1,5 metri di distanza ad effettuare un Tiro Salvezza su Forza. Se fallisce, è prono e perde la sua reazione fino alla fine del suo prossimo turno.

### Tattiche Militari

Dal 7° livello, quando un Giannizzero effettua un Tiro per Colpire, un alleato a 3 metri dal Giannizzero può usare una Reazione per dare vantaggio al Tiro.

### È tutto qui?

Dal 10° livello, quando il Giannizzero usa Recuperare Energie, il dado che tira è 1d12. Dal 14° livello il Giannizzero ottiene un uso extra per riposo lungo di Recuperare Energie.

### Qua comando io

Dal 15° livello un Giannizzero è in grado di imporre la sua autorità fra i civili. Ottiene vantaggio alle prove di Intimidire verso coloro che sono di grado inferiore a lui.

### Schiacciare i Deboli

Dal 18° livello, il Giannizzero ottiene Resistenza ai danni Contendenti, Perforanti e Taglienti inflitti da creature con meno della metà dei loro punti vita massimi. Inoltre ottiene Vantaggio ai tiri per colpire contro di loro.

